

Alternativa a la prueba N°2

A
JUGAR



Actividad Lúdica: Hundiendo la flota

Valor: 22 pts

El estudiante debe construir su material de juego (tablero y barcos) según instrucciones dadas por la docente.

El material será revisado un día antes de la actividad, quienes no presenten el material, deberán realizar la prueba sumativa 2 el día de la actividad lúdica.

El día de la actividad:

Los estudiantes se agruparán en parejas e iniciarán el juego, luego de escuchar las reglas del juego y las indicaciones de la docente.

Instrumento de evaluación: Escala numérica

Criterios

Forma:

- Creatividad en la construcción del material
 - ✓ El material está elaborado con mucha creatividad, según las indicaciones dadas..... 5 pts
 - ✓ El material está elaborado de forma creativa, pero no se cumplió al 100% con las indicaciones..... 3 pts
 - ✓ El material fue elaborado con poca creatividad y no se cumplió al 100% con las indicaciones..... 1 pt
- Disciplina durante la actividad
 - ✓ El estudiante mantiene una buena disciplina durante toda la actividad..... 5 pts
 - ✓ Al estudiante se le llama la atención una vez..... 3 pts
 - ✓ Al estudiante se le llama la atención más de una vez..... 1pt

Fondo:

- El estudiante indica correctamente la coordenada al hacer el tiro..... 2 pts c /u 6 pts
- El estudiante representa correctamente la coordenada al recibir el tiro.... 2 pts c/u 6 pts